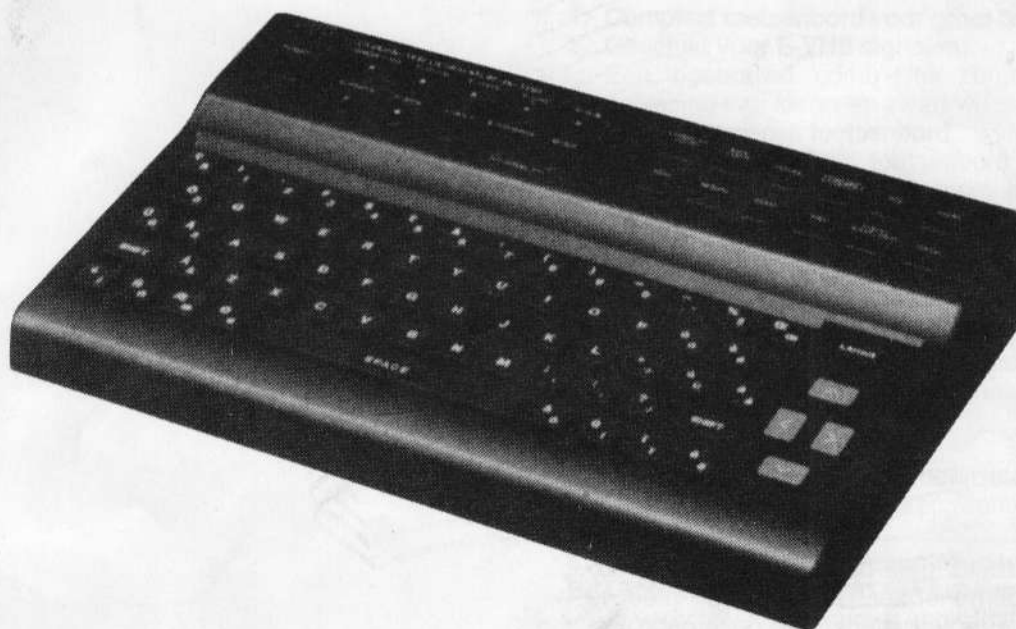



JVC

GEBRUIKSAANWIJZING

JX-T88

KARAKTERGENERATOR





Van harte gefeliciteerd met de aanschaf van deze unieke JVC-karaktergenerator. Alvorens er mee te gaan werken, doet u er verstandig aan deze gebruiksaanwijzing goed door te lezen. Er staan namelijk handige tips in en u vermijdt op die manier fouten die uw kostbare opnamen onherstelbaar kunnen beschadigen.

Om de kans op ongewenste elektrische schokken te verminderen, moet u met het volgende rekening houden:

1. Verwijder nooit schroeven, afdekplaatjes of de complete ombouw. Dat moet u aan de vakman overlaten.
2. Zorg er voor dat vocht geen kans heeft om de kostbare elektronica onherstelbaar te beschadigen.

* Geestelijk eigendom van derden mag u niet zomaar voor kopieer-doeleinden gebruiken.

INHOUD

Belangrijk	3
Mogelijkheden	3
Beschrijving en functies	4
Aansluitingen	7
Voordat u begint.....	12
Titels ontwerpen.....	14
Monteren met titels	28
Monteren met beeldfaderfunctie	29
Monteren met de video-processor	30
Wat er mis kan gaan	32
Specificaties	33

BELANGRIJK

1. Installeren

- Zoek een stevige plaats uit die droog, maar niet te warm of te koud is (tussen -5°C en 40°C/23°F en 104°F).
- Hou uw apparatuur uit de buurt van te fel zonlicht.
- Plaats uw apparatuur niet te dicht bij de centrale verwarming.

2. Netsnoer

- Raak het netsnoer nooit met natte handen aan!
- Maak met het netsnoer geen haakse bochten.
- Als u het netsnoer uit de elektriciteitsdoos haalt, trek dan altijd aan de steker en nooit aan het snoer.

3. Als er iets mis gaat

- U kunt de gebruikte onderdelen niet zélf repareren, dan wel vervangen. Dat kan alleen uw vakhandelaar.
- Steek geen metalen voorwerpen in deze karaktergenerator.
- Zorg dat er geen water in de karaktergenerator komt.
- Storingen bij bepaalde achtergrondkleuren zijn normaal. Het beste kan zwart of wit worden gebruikt.

MOGELIJKHEDEN

1. Compleet toetsenbord voor groot bedieningsgemak.

2. Geschikt voor S-VHS signalen:

Een ingebouwd 'comb'-filter zorgt voor een perfecte scheiding van kleur- en zwart/wit-signalen.

3. Alphanummeriek toetsenbord:

Universeel QWERTY toetsenbord met aparte toetsen voor afwijkende Duitse, Franse, Italiaanse, Spaanse, Zweedse en Deense lettertekens.

4. Ingebouwde signaalgenerator:

Maakt het mogelijk om titels zonder binnenkomend videosignaal te vervaardigen.

5. 10-pagina geheugen:

Maar liefst 8 pagina's met stilstaande titels en twee pagina's met lopende titels kunnen in een geheugen worden opgeborgen.

6. Karakter-manipulatie

Lettertekens kunnen op meerdere manieren worden bewerkt met in totaal 8 verschillende kleuren.

7. Monitor-functie.

8. Titelgeheugen kan geraadpleegd worden.

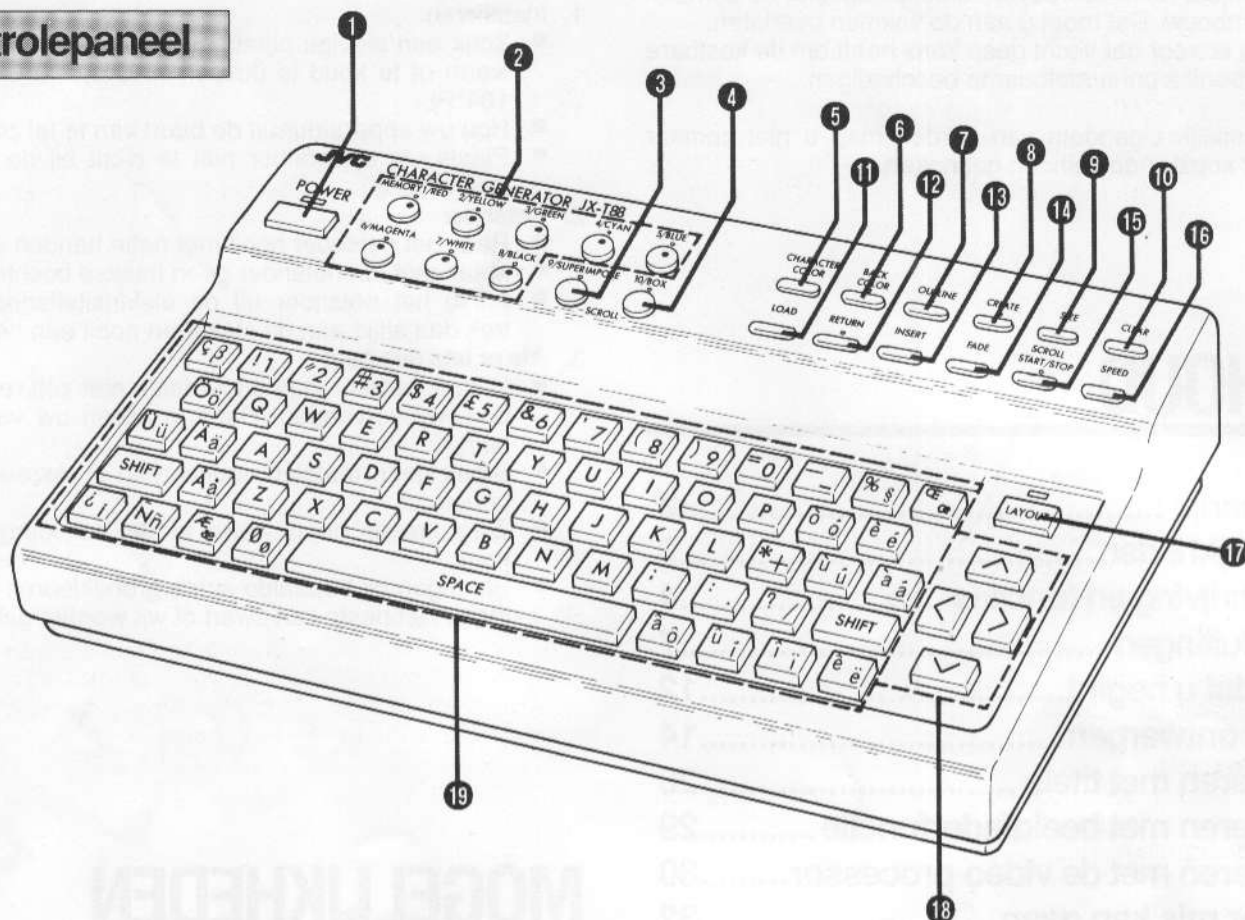
9. Grote verscheidenheid aan kleuren en formaten:

8 verschillende kleuren voor lettertekens en achtergrond, in 4 verschillende formaten (klein, medium, groot en extra groot).

10. Beeldfader in 8 verschillende kleuren.

BESCHRIJVING EN FUNCTIES

Controlepaneel



1 Power

Druk deze knop in bij het aan- en uitzetten van de karaktergenerator.

2 Memory 1-8/kleuren toetsen

- Om een stilstaande titel vast te leggen, drukt u een van de Memory 1-8 toetsen in die corresponderen met het desbetreffende geheugen.
- Om een vastgelegde titel uit het geheugen op te halen, drukt u weer een van de desbetreffende toetsen 1-8 in.
- De Memory 1-8 toetsen worden ook gebruikt om kleur en achtergrondkleur te selecteren, om leestekens van een 'outline' te voorzien, dan wel diapositief weer te geven.

3 Memory 9/Superimpose toets

- Met de Memory 9 toets kunt u een lopende titel in het geheugen vastleggen. Om een dergelijke titel weer uit het geheugen op te halen, drukt u dezelfde toets in.
- Om tijdens de werkzaamheden 'superimpose' te kunnen gebruiken, moet u eerst de 'background colour mode' oproepen.

4 Memory 10/Box toets

- De Memory 10/Box toets drukt u in als een scherm met lopende titels in het geheugen wilt vastleggen. Dezelfde toets gebruikt u voor het uit het geheugen halen van die informatie.
- Als de 'Outline'-indicatie brandt ('Outline mode'),

kunt u de letters van één lijn ook in een kader weergeven.

5 Character Colour toets

- Met deze toets kiest u de 'Character Colour mode' (de indicatie brandt).
- Als de indicatie eenmaal brandt, kunt u door gebruik te maken van de Memory 1-8/Colour toetsen 2 de kleur kiezen.

6 Back Colour toets

- Met deze toets kiest u de 'Background Colour Mode' (de indicatie brandt).
- Als de indicatie eenmaal brandt, kunt u door gebruik te maken van de Memory 1-8/Colour toetsen 2 de achtergrondkleur kiezen, of door gebruik te maken van de Memory 9/Superimpose toets een transparante achtergrond 3.

7 Outline toets

- Met deze toets kiest u de 'Outline mode' (de indicatie brandt).
- Als de indicatie eenmaal brandt, kunt u door het ingedrukt houden van de 'Shift'-toets (zie toetsenbord) de letters van een 'outline' voorzien. Nogmaals drukken, zorgt er voor dat de 'outline' weer verdwijnt.
- Als de indicatie eenmaal brandt, kunt u door gebruik te maken van de Memory 10/Box toets 4 tevens de letters van één lijn in een kader weergeven. Nogmaals indrukken, zorgt er voor dat het effect weer verdwijnt.

8 Create toets

Met deze toets kiest u de 'Create mode'. De indicatie boven de toets gaat branden en op de aangesloten monitor verschijnt een 'werkscherm'.

9 Size toets

Met deze toets kunt u de grootte van de lettertekens bepalen. U kunt in totaal uit vier verschillende groottes kiezen.

10 Clear toets

Als u in de 'Create mode' zit, dan kunt u door het indrukken van deze toets alle informatie van het scherm wissen. In plaats daarvan verschijnt dan een wit kader.

11 Load toets

Om een titel, die u met de 'Create mode' heeft vervaardigd, weer op te roepen, drukt u een van de Memory 1-10 toetsen (2-4) samen met deze toets in.

12 Return toets

Druk deze toets in om het signaal (het opgenomen signaal) van uw videorecorder op het scherm te kunnen zien.

13 Insert toets

- Druk deze toets in om de geregistreerde titel op het scherm te kunnen zien dan wel te wissen.
- Druk deze toets in om een lopende titel te kunnen wissen tijdens weergave.

14 Fade toets

Druk deze toets in om een geregistreerde titel te kunnen in- of uitfaden.

15 Scroll start/stop toets

- Druk deze toets in om een titel te laten lopen (scrolen). Om het lopen te beëindigen, drukt u de toets opnieuw in.
- Als u het lopen heeft geactiveerd, brandt de indicatie.

16 Speed toets

Met deze toets kunt u de loop-snelheid variëren. U heeft in totaal vier mogelijkheden tot uw beschikking.

17 Lay-out toets

- Met deze toets kiest u de 'Lay-out mode' (de indicatie brandt).
- Als de indicatie eenmaal brandt, kunt u de complete titels met behulp van de 'cursor toetsen' **18** verplaatsen.

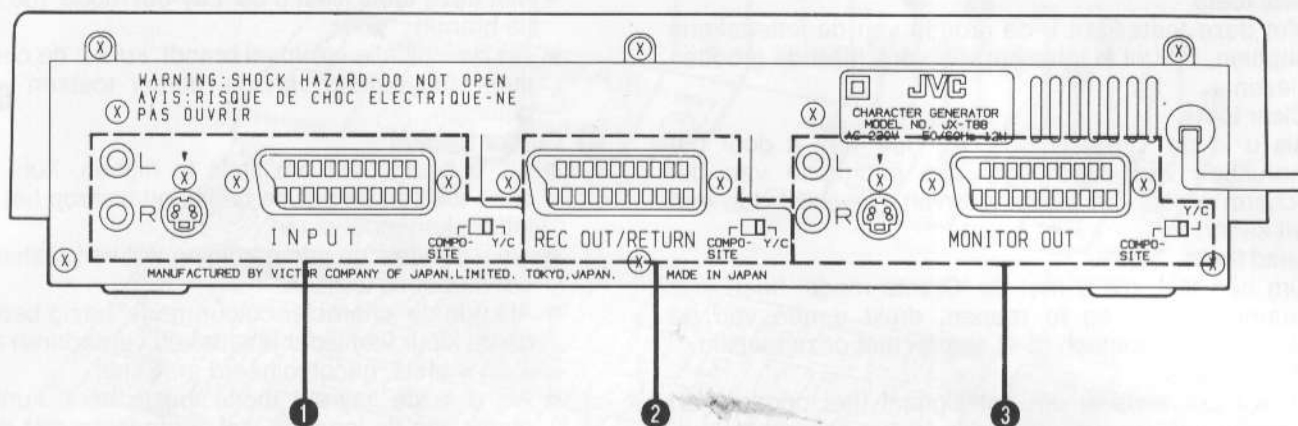
18 Cursor toetsen

- Als u bezig bent om titels te maken, kunt u met deze toetsen de positie bepalend waarop het eerste letterteken moet staan.
- Als u de titels na vervaardiging wilt verplaatsen, kan dat met deze toetsen.
- Als u in de 'character colour mode' bezig bent, kunt u de kleur van ieder letterteken veranderen met de < en >-toets, gecombineerd met 'shift'.
- Als u in de 'lay-out mode' bezig bent, kunt u de plaats van de lopende titel veranderen met de ^ en v toets.

19 Toetsenbord

Met deze toetsen kunt u lettertekens invoeren. Om een hoofdletter te krijgen, dan wel een letter aan de linkerkant van de lettertoets, drukt u zowel de desbetreffende toets als de 'shift'-toets in.

Achterpaneel



1 INPUT aansluitingen en S-Video schakelaar

- Sluit hier de Scart- dan wel S-video kabel aan van uw videorecorder.
- Zet de S-VHS schakelaar op 'Composite' in het geval van een normale VHS-recorder dan wel op 'Y/C' in het geval van een S-Video recorder.
- Als u videorecorders op zowel de gewone VHS-ingang als de S-Video ingang heeft aangesloten, dan hebben de S-Video signalen en de daarbij behorende audiosignalen voorrang op de signalen die via de Scart-plug binnenkomen.

2 REC OUT/RETURN aansluiting en S-Video schakelaar

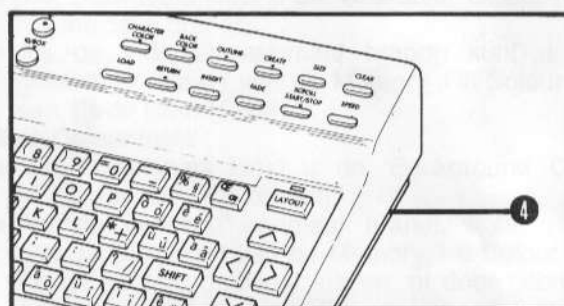
- Verbindt de in/uit connector van de opnemende recorder met deze aansluiting.
- Als deze aansluiting wordt gebruikt als 'rec out', zet de S-Video schakelaar dan op 'Composite' of 'S-Video' al naar gelang de opnemende recorder.
- Als deze aansluiting wordt gebruikt als 'return', zet de S-Video schakelaar dan op 'Composite' of 'S-Video' al naar gelang de opnemende recorder.

3 MONITOR OUT aansluitingen en S-Video schakelaar

- Sluit hier de Scart- dan wel S-Video kabel aan van uw monitor-televisie.
- Zet de S-Video schakelaar op 'Composite' in het geval van een normale televisie dan wel op 'Y/C' in het geval van een S-Video televisie.

RESET toets

- Druk deze toets met de punt van bijvoorbeeld een van ballpen in als er in de 'create mode' geen lettertekens op het scherm verschijnen. Tijdens het resetten wordt de stroomtoevoer naar de JX-T88 automatisch afgeschakeld.



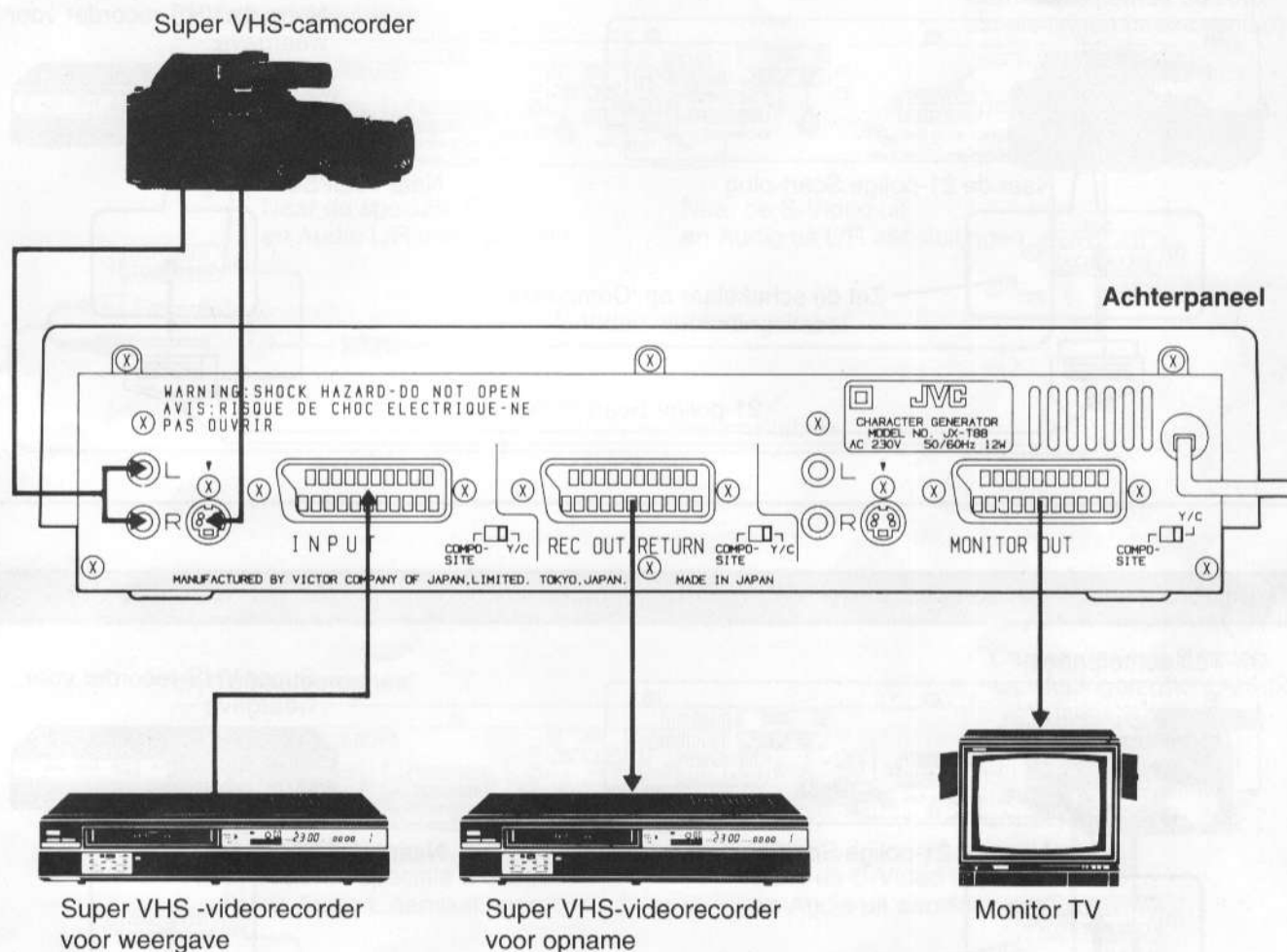
[S-VIDEO aansluiting]

- De S-Video aansluiting kan alleen gebruikt worden voor zogenaamde Y/C signalen. Dat zijn signalen waarbij kleur- en zwart/wit-informatie gescheiden worden aangeleverd.
- Als u gebruik maakt van de S-Video aansluiting heeft u een betere beeldkwaliteit en minder kwaliteitsverlies tijdens het kopiëren. (Scart in Y-C stand = S-videoaansluiting)

AANSLUITINGEN

- De volgende aansluitschema's maken u vertrouwd met de verschillende aansluitmogelijkheden van de JX-T88. Raadpleeg overigens ook de aansluitschema's van de apparatuur die u wenst aan te sluiten.
- Voordat u een aansluiting maakt, dient u zich er van te vergewissen dat alle stroomtoevoer naar de verschillende componenten is afgesneden.

Voorbeeld van een S-Video aansluiting



LET OP:

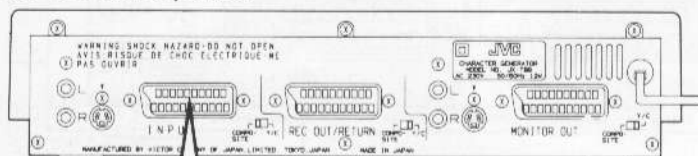
- als zowel de S-Video als de Scart-aansluitingen gelijktijdig worden benut, moet u met het volgende rekening houden: omdat het S-Video signaal boven de Scart-aansluiting gaat, moet u de S-Video aansluiting ontkoppelen om op Scart-niveau te kunnen werken.
- Uitgaande video en audio signalen zijn altijd afkomstig van zowel S-Video en audio als Scart.

BINNENKOMENDE SIGNALLEN

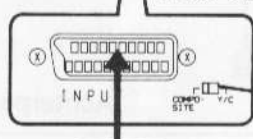
■ Verbinding met de weergevende videorecorder/camcorder

Als u gebruik maakt van een normale VHS-recorder/camcorder:

JX-T88 achterpaneel



Naar de 21-polige Scart-plug

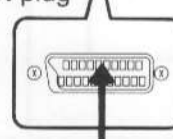


Zet de schakelaar op 'Composite'

21-polige Scart-kabel

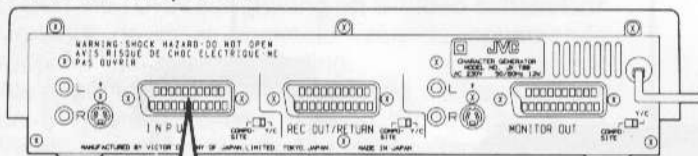
Normale VHS-recorder voor weergave

Naar in/uit Scart-plug

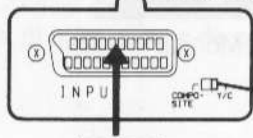


Als u gebruik maakt van een JVC Super VHS-recorder/camcorder:

JX-T88 achterpaneel



Naar de 21-polige Scart-plug

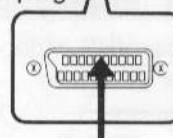


Zet de schakelaar op 'Y/C'

21-polige Scart-kabel

Super VHS-recorder voor weergave

Naar in/uit Scart-plug

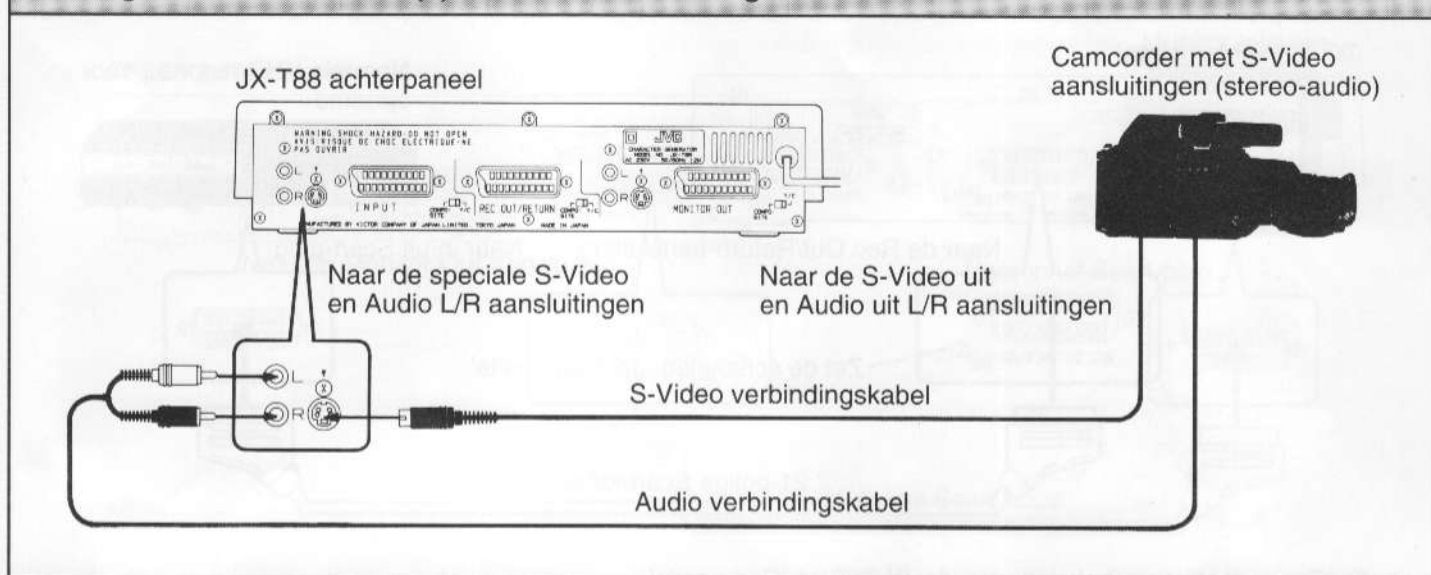


- Zet de 'Video uit'-schakelaar op uw JVC Super VHS-videorecorder/camcorder bij weergave op de 'Y/C'-positie.
- Als u gebruik maakt van de speciale S-Video, alsmede audio in- en uitgangen, dan hoeft u de S-Video schakelaar niet om te zetten.

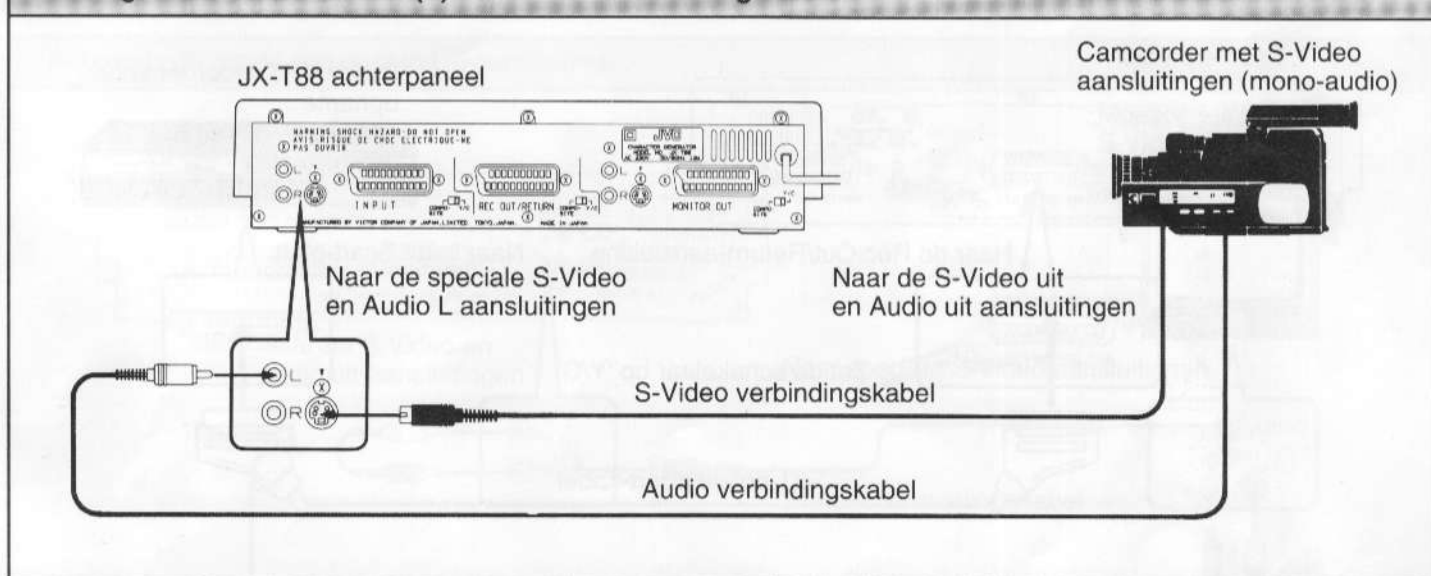
BINNENKOMENDE SIGNALLEN

■ Verbinding met de camcorder

Als u gebruik maakt van een (S) camcorder met stereo-geluid:



Als u gebruik maakt van een (S) camcorder met mono-geluid:



LET OP:

- Als de S-Video en audio L/R ingangen zijn verbonden met de S-Video en Audio L/R uitgangen van de weergevende camcorder dan is het niet nodig om de S-Video schakelaar te gebruiken.
- Als een JVC S-Video camcorder wordt aangesloten op de Scart-ingang van de JX-T88, zorg er dan

voor dat de S-Video schakelaar op 'Y/C' staat (ook van de camcorder).

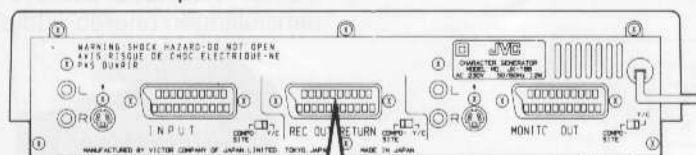
- Een mono-audio apparaat sluit u eenvoudig aan door slechts de linker ingang te benutten. Automatisch wordt de L-ingang dan via zowel de L- als de R-uitgang doorgegeven.

REC OUT/RETURN AANSLUITINGEN

■ Verbinding met de opnemende videorecorder

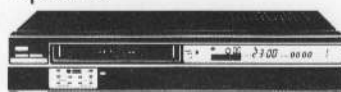
Als u gebruik maakt van een normale VHS-recorder/:

JX-T88 achterpaneel

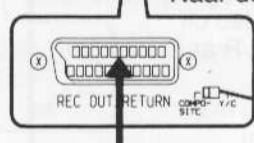


Naar de Rec Out/Return-aansluiting

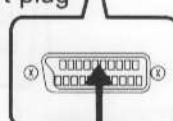
Normale VHS-recorder voor opname



Naar in/uit Scart-plug



Zet de schakelaar op 'Composite'

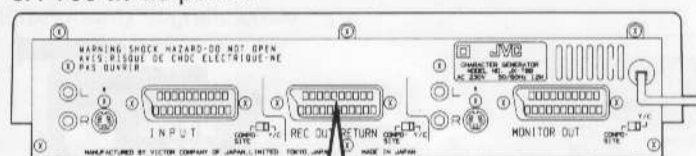


21-polige Scart-kabel

- Zet de S-Video schakelaar van de JX-T88 op 'Composite'.

Als u gebruik maakt van een Super VHS-recorder/:

JX-T88 achterpaneel

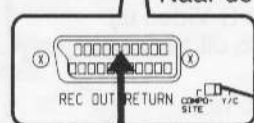


Naar de Rec Out/Return-aansluiting

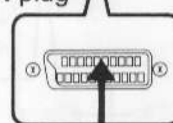
Super VHS-recorder voor opname



Naar in/uit Scart-plug



Zet de schakelaar op 'Y/C'



21-polige Scart-kabel

- Zet de 'S-Video'-schakelaar van de JX-T88 op 'Y/C'.
- Als u gebruik maakt van de 'Return'-schakeling, dient u de 'Video uit'-schakelaar van uw opnemende videorecorder op 'Y/C' te zetten.

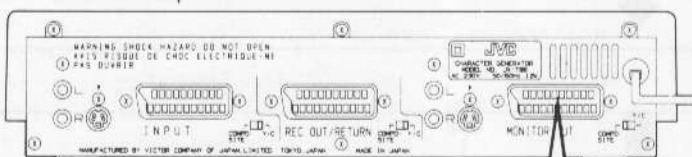
LET OP:

- Als u een door u vervaardigde titel op wilt nemen, dient u de 'Aux Input Select'-toets van de opnemende videorecorder op de 'AV (in/uit)'-positie te schakelen (JVC: tuner 0 kiezen).
- Om het Return-sigitaal (opgenomen op de opnemende videorecorder) te kunnen weergeven, dient de 'S-Video' schakelaar van de opnemende recorder in dezelfde positie te staan als die van de weergevende televisie ('composite' of 'Y/C').

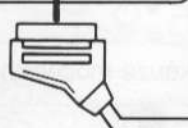
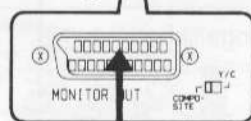
MONITOR OUT AANSLUITINGEN

Als u gebruik maakt van de Scart-aansluiting:

JX-T88 achterpaneel



Naar de Monitor Out-aansluiting

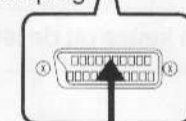


21-polige Scart kabel

Monitor televisie



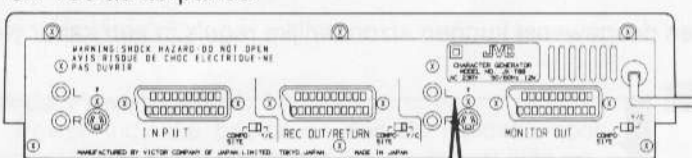
Naar in/uit Scart-plug



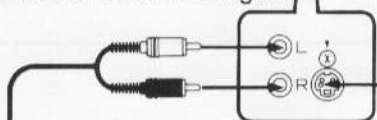
- Om een 'composite' signaal te kunnen weergeven, dienen de 'S-Video' schakelaars van zowel de JX-T88 als de monitor televisie op 'Composite' te staan. Gaat het om 'Y/C'-verbindingen, dan staan de schakelaars natuurlijk op 'Y/C'.
- Voor de juiste stand op uw monitor televisie, dient u de desbetreffende gebruiksaanwijzing te raadplegen.

Als u gebruik maakt van de S-Video-aansluiting:

JX-T88 achterpaneel



Naar de S-Video en audio uit-aansluitingen



Naar speciale S-Video aansluitingen

S-Video verbindingkabel

Audioverbindingkabel

Monitor televisie voor S-Video gebruik



- Met een normale VHS-recorder als opnemende recorder, is 'return playback' (weergave van het opgenomen signaal) onmogelijk. In dat geval dient u de 21-polige Scart-plug voor aansluiting op uw monitor televisie te gebruiken. (Veel tv's kunnen S-signalen ook via de scart weergeven!)

VOORDAT U BEGINT

- Beneden kunt u zien hoe de karakter-generator in de JX-T88 gebruikt dient te worden. Als u er voor het eerst mee gaat werken, is het handig om deze lijst goed door te nemen.

■ HET MAKEN VAN TITELS

Zorg dat u in de 'Create mode' staat.



Zet de 'Screen display' in de 'clear' mode.



Maak een keuze uit de lettergrootte. (u heeft 4 keuze-mogelijkheden).



Maak een keuze uit de beschikbare kleuren. (u heeft 8 keuze-mogelijkheden).



Breng uw tekst in.

(om een hoofdletter te krijgen dan wel een teken dat u links boven op de lettertoets aantreft, de desbetreffende toets gelijk met 'shift' indrukken.)



Breng variaties in de letters aan.

(alle letters kunnen van een 'outline' worden voorzien en desgewenst kunnen afzonderlijke regels in een kader worden weergegeven.)



Maak een keuze uit de beschikbare achtergrondkleuren. (u heeft 8 mogelijkheden tot uw beschikking en zelfs een superimpose mogelijkheid).



Maak een keuze uit de lay-out mogelijkheden.



Leg de gemaakte titel in een geheugen vast.

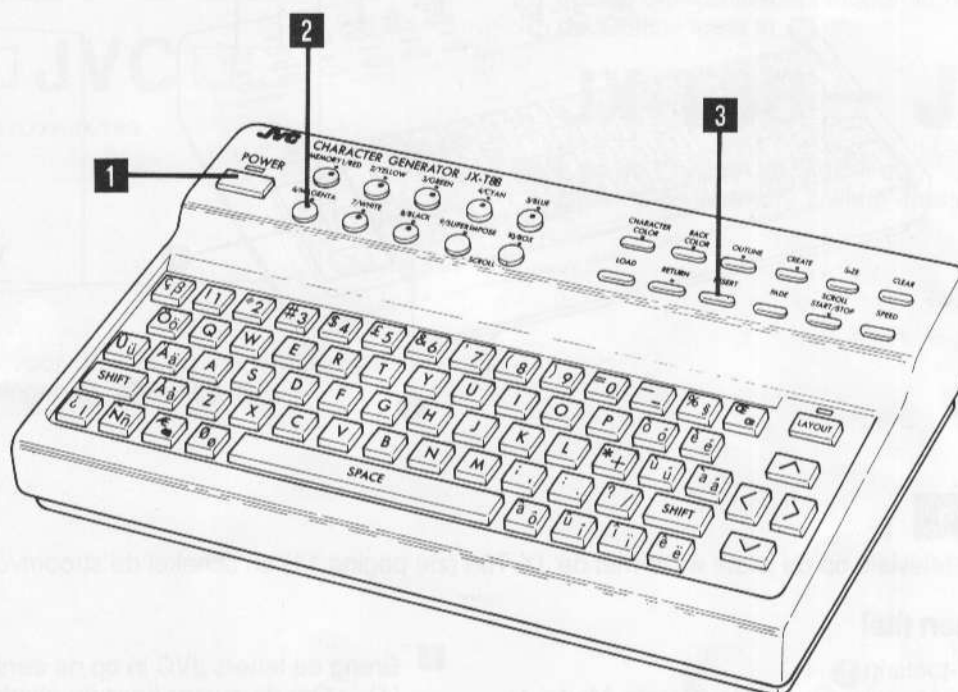


Uw titel is klaar.

- Lees de verschillende gebruiksaanwijzingen van aangesloten apparatuur zorgvuldig door om eventuele problemen te voorkomen.

HET BEKIJKEN VAN DE AL INGEBRACHTE VOORBEELD TITEL

- Voordat u met de JX-T88 begint te werken, moet u een monitor televisie op de juiste wijze hebben aangesloten (zie pagina 11).
- De JX-T88 heeft standaard al een 'voorbeeld titel' in zijn geheugen. U kunt die titel oproepen door de 'Memory 6'-toets in te drukken. Om dadelijk voor uw eigen titels goed beslagen ten ijs te komen, is het verstandig die titel even op te roepen.



- 1** Druk de 'Power'-toets in.
De 'Power'-indicatie brandt en ook de indicatie voor 'Memory 6' (waar die voorbeeld titel onder zit) licht op.
- 2** Druk de 'Memory 6' toets in.
De indicatie begint te knipperen.
- 3** Druk de 'Insert'-toets in.
De 'Memory 6' indicatie licht op en de voorbeeld titel is op de aangesloten monitor televisie te zien. Als u de 'insert' toets opnieuw indrukt, verdwijnt de voorbeeld titel weer.

LET OP:

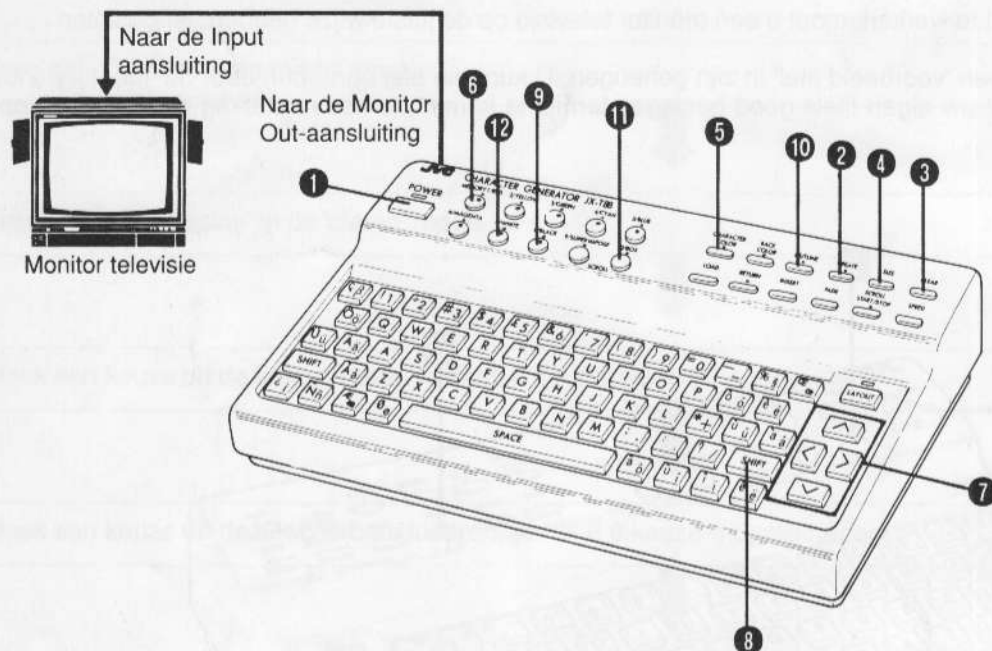
Als u onder de 'Memory 6' toets een zelfgemaakte titel vastlegt, zal de voorbeeld titel worden gewist. Om die voorbeeldtitel opnieuw onder 'Memory 6' vast te leggen, moet u in de 'Create Mode' de 'clear'-toets samen met de 'shift'-toets indrukken. In dat geval licht alleen de 'Memory 6' indicatie op en wordt de voorbeeldtitel automatisch

weer onder deze toets opgeslagen. Let echter op: bij deze werkwijze verdwijnen alle eerder vastgelegde titels onder andere geheugentoetsen automatisch uit het geheugen. En die kunnen niet meer opnieuw worden opgeroepen. (Dit is de fabrieksinstelling).

HET MAKEN VAN TITELS (Videorecorder of camcorder niet noodzakelijk)

De eerste poging

- In dit hoofdstuk gaan we de voorbeeld titel bij wijze van proef ook zelf nog eens maken.



<Voorbeeld titel>



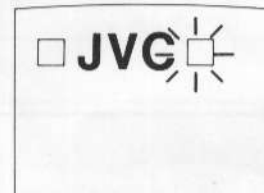
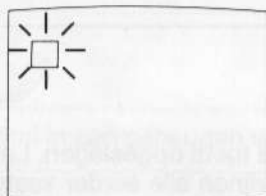
Vorbereidingen

Verbindt de monitor televisie op de juiste wijze met de JX-T88 (zie pagina 11) en schakel de stroomvoorziening aan.

Het maken van een titel

- Druk de 'Power'-toets in ①.
- Druk de 'Create'-toets in ② om de 'Create Mode' te kunnen gebruiken.
- Druk de 'Clear'-toets in ③. Op het scherm verschijnt een witte kaderrand ('cleared screen').
- Druk de 'Size'-toets in ④ om een keuze te maken uit de beschikbare lettergroottes. In ons voorbeeld doet u dat drie maal. De grootte van de spaties op de eerste regel geeft u met LL (extra large) aan.
- Selecteer de kleur van uw lettertekens.
 - Druk de 'Character Colour'-toets in ⑤ om de 'Character Colour Mode' te kunnen gebruiken.
 - Druk de 'Memory 1/RED'-toets in ⑥. De cursor wordt rood en knippert.
- Breng de letters JVC in op de eerste regel.
 - Om de cursor naar de plaats van de tweede letter op de eerste regel te dirigeren, gebruikt u de '>'-toets ⑦. Op die manier krijgt u een spatie van één letterteken.
 - Terwijl u de 'shift'-toets ⑧ ingedrukt houdt, drukt u achtereenvolgens de lettertoetsen 'J', 'V' en 'C' in.

De grote karakters van 'JVC' zijn op uw monitor televisie te zien.



Breng daarna de letters voor de 3de en volgende regels in.

7 Dirigeer de cursor naar de 8ste kolom van de 3de lijn via de Λ , \vee , \leftarrow en \rightarrow cursor-toetsen **7**.

8 Verander de kleur van de letters.

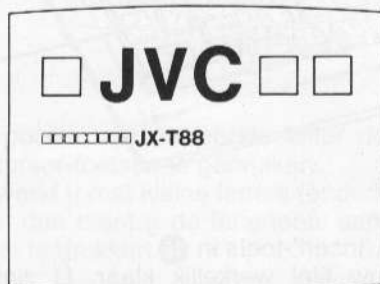
Druk op de 'Memory 9/Black'-toets **9**, de cursor wordt zwart en knippert.

9 Toets 'JX-T88' in.

(1) Druk de lettertoetsen 'J', 'X', $_$ en 'T' in, terwijl u ook de 'shift-toets ingedrukt houdt.

(2) Druk twee maal de '8'-toets in.

Op het scherm ziet u nu 'JX-T88' verschijnen.



Breng nu de letters voor de 4de en volgende regels volgens de aanwijzingen **7**, **8** en **9** in.

10 Zet de letters JVC in een kader.

(1) Druk de 'Outline'-toets in **10** om de 'Outline Mode' te kunnen gebruiken.

(2) Beweeg de cursor naar de 1ste regel door de "cursor-toets te gebruiken **7**."

(3) Druk de 'Memory 10/Box'-toets in **11**. De eerste regel is dan ingekaderd zoals het scherm laat zien.



11 Voeg een 'outline' aan de tekens toe.

Terwijl u de 'shift-toets ingedrukt houdt **8**, drukt u ook de 'Outline'-toets in **10**.



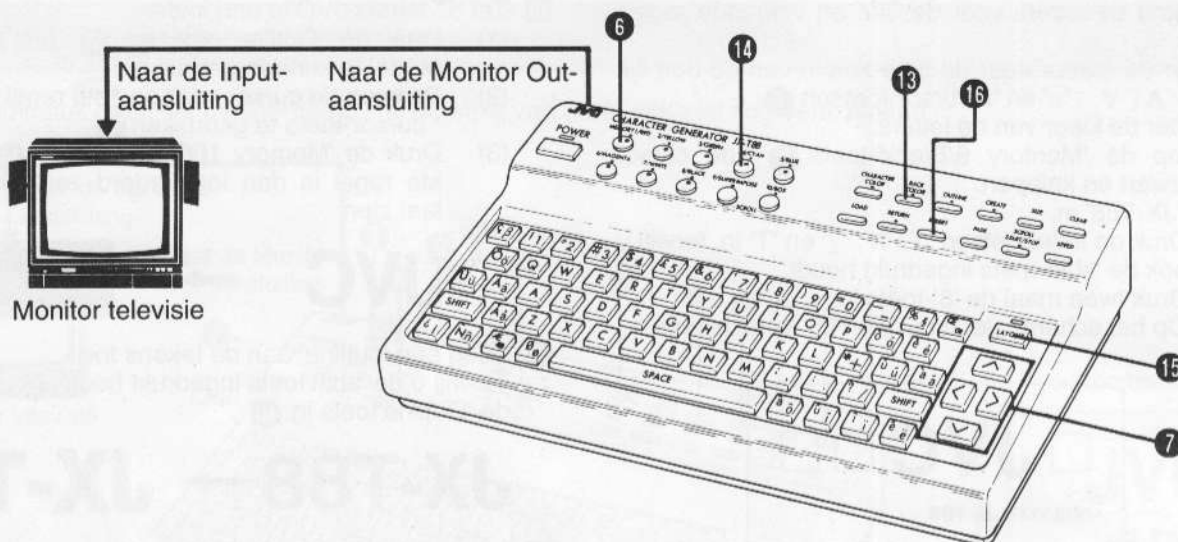
12 Kies de 'Outline' en 'Box'-kleur.

Druk op de 'Memory 7/white'-toets **12**.

LET OP:

- Als u de verkeerde letter intoetst, doe dan het volgende: dirigeer de cursor naar de positie van de verkeerde letter en tik de juiste letter er gewoon over heen.
- Een ongewenste letter haalt u als volgt weg: u dirigeert de cursor naar de plaats van de ongewenste letter en u drukt de 'Space'-toets in.

- Kader en de 'outline' hebben op het scherm dezelfde kleur.



13 Kies de achtergrondkleur.

- (1) Druk op de 'back colour'-toets **13** om de 'back colour mode' te kunnen gebruiken.
- (2) Druk op de 'Memory 4/cyan'-toets **14**.

14 Kies de juiste titel lay-out.

Dit heeft u nodig om de titel op het juiste punt op het scherm te kunnen projecteren.

- (1) Druk de 'Lay-out' toets in **15** om de 'lay-out mode' te kunnen gebruiken.
- (2) Gebruik de '>'cursor **7** om de volledige titel naar rechts te dirigeren. Let er daarbij op dat de 'V' van 'JVC' exact in het midden op het beeld staat.
- (3) Druk de 'Lay-out'toets **15** opnieuw in om uit de 'lay-out mode' te komen.

- Als de lay out tijdens de 'insert mode' is veranderd na het in het geheugen opslaan, zal de veranderde titel automatisch over de oude heen worden opgeslagen.

15 Sla de gemaakte titel onder 'Memory 1' op.

- (1) Druk de 'Back Colour'-toets in en controleer of de indicatoren van de functies 'character colour', 'back colour' en 'outline' niet verlicht zijn.
- (2) Hou de 'Memory 1/Red'-toets ingedrukt **6**. De titel die u zelf heeft gemaakt, wordt onder deze toets in het geheugen gezet **6**.

Als de titel eenmaal is opgeslagen, gaat de 'Create'-indicatie automatisch uit, de 'Memory 1/Red'-indicatie knippert even en blijft dan continu branden. Er wordt automatisch overgeschakeld op de 'Insert On'-mode en de kant en klare titel wordt weergegeven.

16 Druk de 'Insert'-toets in **16**.

Nu is uw titel werkelijk klaar. U ziet de 'Memory 1/Red'-indicatie gelijk met de 'Memory 6/Magenta'-indicatie branden.

Als u weer op de 'Insert'-toets drukt, wordt de titel weer op het scherm afgebeeld.

Controle

Als u op de volgende manier te werk gaat, kunt u uw zelfgemaakte titel onder 'Memory 1/Red' vergelijken met de standaard voorbeeld titel onder 'Memory 6/Magenta':

Druk de 'Memory 6/Magenta'-toets in.



Druk de 'Insert'-toets in
(de standaard voorbeeld titel verschijnt).



Druk de 'Insert'-toets opnieuw in
(de standaard voorbeeld titel verdwijnt).



Druk de 'Memory 1/Red'-toets in.



Druk de 'Insert'-toets in
(uw zelfgemaakte titel verschijnt).



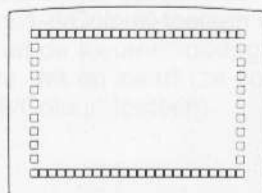
Druk de 'Insert'-toets opnieuw in
(uw zelfgemaakte titel verdwijnt).

Hoe u de letters moet gebruiken

Zo maakt u een nieuwe titel in de 'Create' mode:

- Hou de 'Clear'-toets ongeveer 2 seconden ingedrukt. Daardoor krijgt u de 'cleared screen mode'.

Cleared screen mode



- Bepaal de positie van uw eerste letter door de verschillende cursor-toetsen te gebruiken.
- Normaliter werkt u met kleine letters (onderkast). Wilt u hoofdletters, dan dient u de lettertoets samen met de 'shift'-toets in te drukken.

Voorbeeld

A → a

SHIFT + **A** → A

Om een symbool of een letter linksboven op de lettertoets te kunnen gebruiken, dient u die toets samen met de 'shift'-toets in te drukken.

Voorbeeld '%' in te brengen:

SHIFT + **%** → %

- Als een letter eenmaal is ingetoetst, schuift de cursor automatisch een plaats op.
- Als u een lettertoets ingedrukt houdt, wordt steeds weer dezelfde letter ingebracht.
- Als een letter aan het eind van de beschikbare lijn is ingetoetst, schuift de cursor automatisch naar het begin van de volgende lijn.
- Om een ten onrechte getikte letter te verwijderen, drukt u eenvoudig de 'space'-toets in (wit blokje).

LET OP:

- 'Clear Screen'-scherm: Daar heeft u mee te maken als uw scherm leeg is en omrand door een wit kader.
- Als u de 'create'-toets indrukt na het aanzetten van de JX-T88, verschijnt automatisch de titel waar u mee werkte toen u de vorige maal uw karaktergenerator uitzette.

Hoe u de lettergrootte kunt veranderen

- 1 Druk de 'Create'-toets in (om in de 'Create mode' te komen).
 - Op iedere pagina kunnen twee lettergroottes op twee verschillende plaatsen (eerste en volgende regels) gelijktijdig worden gebruikt.
- 2 Dirigeer de cursor naar de letter waarvan u de grootte wenst te veranderen.

- 3 Druk de 'Size'-toets in.
 - Iedere keer als u de 'size'-toets indrukt, maakt u een keuze uit de verschillende letterformaten: small (s), medium (m), large (l), extra-large (ll).

Controle

Het aantal letters dat u op één regel kwijt kunt, is afhankelijk van de gebruikte lettergrootte.

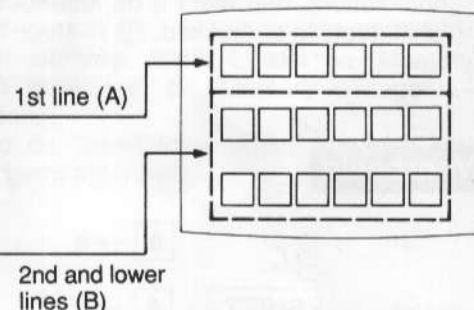
In onderstaand schema kunt u de verschillen naast elkaar zien, afhankelijk van eerste en tweede lijnen.

Relatie tussen lettertekens en aantal lijnen/regels.
(aantal tekens maal aantal lijnen)

A \ B		Size of characters on 1st line			
		Small (S)	Medium (M)	Large (L)	Extra-large (LL)
		24	12	8	6
Size of characters on 2nd and lower lines	Small (S)	24 x 11	24 x 11	24 x 11	24 x 10
	Medium (M)	13 x 5	13 x 5	13 x 5	13 x 5
	Large (L)	8 x 3	8 x 3	8 x 3	8 x 3
	Extra-large (LL)	6 x 2	6 x 2	6 x 2	6 x 2

A: Number of characters on the 1st line
B: Number of characters under the 1st line

Example of screen display



Hoe u variaties in uw lettertekens kunt aanbrengen

■ Het veranderen van de letterkleur

U kunt iedere letter een eigen kleur meegeven.

- 1 Druk de 'Character Colour'-toets in (om in de 'Character Colour mode' te komen). Maak een keuze uit de beschikbare kleuren door een van de 'Memory 1-8/Colour'-toetsen in te drukken.
- 2 U kunt kiezen uit de kleuren rood, geel, groen, cyaan, blauw, magenta, wit en zwart (ze corresponderen met de 'Memory 1-8/Colour'-toetsen).

3 Toets de tekst in.

De verschillende lettertekens krijgen hun specifieke kleur.

■ Het veranderen van de kleur zonder opnieuw te moeten typen

Blijf in de 'Character Colour mode' en doe het volgende:

- 1 Maak een keuze uit de beschikbare kleuren door een van de 'Memory 1-8/Colour'-toetsen in te drukken.
- 2 Dirigeer uw cursor naar de letter waarvan u de kleur wenst te veranderen.
- 3 Nadat u de kleur heeft veranderd, drukt u weer op de 'Character Colour'-toets om de 'character colour mode' te verlaten.

Voorbeeld Om de kleur van 'JX-T88' te veranderen

- (1) Als de cursor onder het laatste letterteken staat:

JX-T88 ← knipperende cursor.

Terwijl u de 'shift'-toets ingedrukt houdt, drukt u de '<' cursor in. Deze situatie blijft onveranderd tot die cursor de letter 'J' heeft bereikt.

- (2) Als de cursor onder het eerste letterteken staat:

knipperende cursor → **JX-T88**

Terwijl u de 'shift'-toets ingedrukt houdt, drukt u de '>' toets in. Deze situatie blijft onveranderd tot uw cursor de 2de '8' heeft bereikt.

- De kleur van 'JX-88' verandert nu op de door u aangegeven wijze.

LET OP:

- In de 'Character Colour Mode' zullen de lettertekens die al zijn aangewezen om van kleur te veranderen, automatisch in de nieuwe kleur worden weergegeven als u de cursor voortbeweegt. Dat geldt natuurlijk niet voor lettertekens die niet zijn aangewezen. In zo'n geval zult u het letterteken opnieuw moeten intoetsen dan wel de '<' of '>' cursor moeten gebruiken terwijl u de 'shift'-toets ingedrukt houdt.
- 'Spaties' vallen buiten het bestek.

Hoe u variaties in uw lettertekens kunt aanbrengen

■ Hoe u in de 'outline mode' moet werken

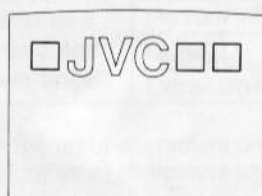
In de 'Outline mode', heeft u twee mogelijkheden: kader of outline. In het laatste geval kunt u voor het hele scherm tegelijk werken, in het eerste alleen maar per lijn.

Er zijn twee mogelijkheden om met kader te werken: of het gaat alleen om de lettertekens die u heeft getypt, of het gaat om lettertekens inclusief spaties. Daardoor wordt de regel langer.

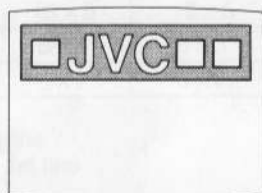
Met kader werken

- 1** Druk de 'Outline'-toets in (om in de 'Outline mode' te komen).
- 2** Om de desbetreffende lettertekens te specificeren:
 - (1) Beweeg de cursor naar de eerste lijn die u wilt bewerken.
 - (2) Druk op de 'Memory 10/Box'-toets.
 - (3) Maak een keuze uit de beschikbare kleuren door een van de 8 'Memory 1-8/Colour'-toetsen in te drukken.
- 4** Om ook spaties met kader weer te kunnen geven, doet u het volgende:
 - (1) Volg stap (1) tot en met (3) in procedure **2** als aangegeven.
 - (2) Dirigeer de cursor naar een positie waar het begin de regel, dan wel naar de eerste spatieplaats die u met kader wilt hebben.
 - (3) Druk op de 'Space'-toets terwijl u de 'shift'-toets ingedrukt houdt.

<Zo ziet het scherm er in de 'Create mode' uit>

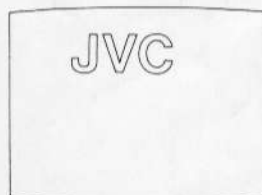


Zonder kader

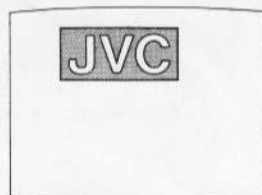


Met kader

<Zo ziet het scherm er na opslaan uit>

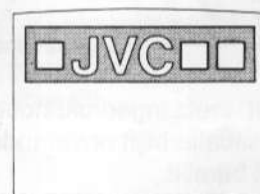


Zonder kader



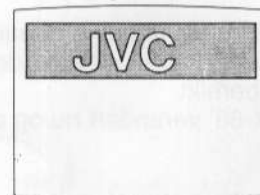
Met kader

<Zo ziet het scherm er in de 'Create mode' uit>



Voor het bewerken

<Zo ziet het scherm er na opslaan uit>



Na het bewerken

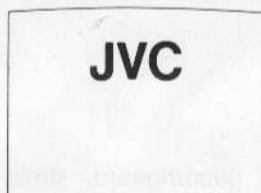
- 3** In stap (3) kunt u door het indrukken van de 'Memory 10/Box'-toets steeds weer kiezen tussen wel of geen kader.

LET OP:

- Als u wit uitkiest voor het kader kunt u de verschillende spaties niet zien, omdat die ook wit zijn. Om die spaties toch te kunnen zien, moet u tijdelijk een andere kleur kiezen.
- Als u voor het kader dezelfde kleur kiest als het letterteken zelf, kunt u de lettertekens niet langer lezen. Een van beide zult u van kleur moeten veranderen.

Hoe u een 'outline' aanbrengt (contour)

- 1 Druk de 'Outline'-toets in (om in de 'Outline mode' te komen).
- 2 Druk de 'Outline'-toets opnieuw in, terwijl u de 'shift'-toets ingedrukt houdt.
Alle lettertekens op het scherm krijgen nu een 'outline'.
- 3 Maak een keuze uit de beschikbare kleuren door een van de 8 'Memory 1-8/Colour'-toetsen in te drukken.
- 4 Als u de 'Outline'-toets indrukt, terwijl u de 'shift'-toets ingedrukt houdt, kunt u kiezen tussen wel of geen 'outline' voor letters.



zonder outline



met outline

LET OP:

- Per pagina kan er slechts één kleur voor kader dan wel een 'outline' worden gebruikt.
Als u beide effecten tegelijk gebruikt, gaat kader voor.

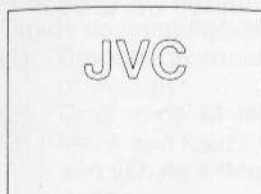
Hoe u variaties in uw lettertekens kunt aanbrengen

■ Zo brengt u een achtergrondkleur aan

U kunt titels desgewenst voorzien van een achtergrondkleur, of u kunt ze 'superimposen' in het lopende videobeeld. U doet dat in de 'Background Mode'.

Zo krijgt u een achtergrondkleur aan

- 1 Druk de 'Back Colour'-toets in (om in de 'Background Colour Mode' te komen).
- 2 Maak een keuze uit de beschikbare kleuren door een van de 8 'Memory 1-8/Colour'-toetsen in te drukken.



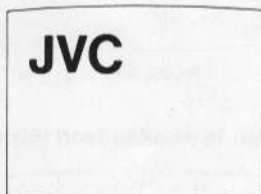
zonder achtergrond



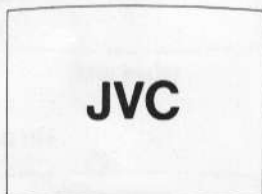
met achtergrond

■ Zo verandert u de lay-out

- 1 Druk de 'Lay-out'-toets in (om in de 'lay-out mode' te komen).
- 2 Verplaats de titel door met de verschillende cursortoetsen te spelen.



Voor het veranderen



Na het veranderen

Zo 'superimposed' u in het lopende videobeeld

- 1 Druk de 'Memory 9/Superimpose'-toets in. Uw titel wordt direct ge-'superimposed' in het lopende videobeeld.

- 3 Nadat u de 'lay-out' heeft gecorrigeerd, drukt u opnieuw op de 'Lay-out' toets om uit de 'lay-out mode' te komen.
- De 'lay-out' kan ook worden veranderd als in de 'insert mode' wordt gewerkt.

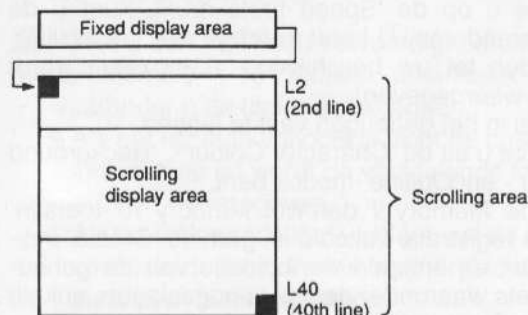
LET OP:

- In de 'Create mode' wordt een titel, als er geen achtergrondkleur is bepaald direct ge-'superimposed' in het lopende beeld van viderecorder of camcorder.
- Als er geen viderecorder dan wel camcorder is aangesloten, worden titels in een blauwe achtergrondkleur ge-'superimposed'. Dat is immers het

signaal, dat de ingebouwde signaal-generator levert. Die achtergrondkleur maakt echter géén vast onderdeel uit van de titel. Wilt u blauw als achtergrondkleur, dan moet u dat eerst aangeven door de 'Memory 5/blue'-toets in te drukken.

Het maken van lopende titels

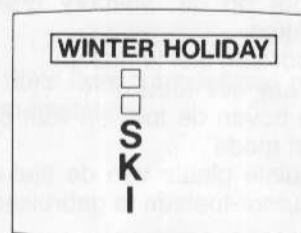
Het vastleggen van lopende (scrolling) titels gebeurt bij de JX-T88 onder de 'Memory 9' en 'Memory 10'-toetsen. Een lopende titel heeft twee onderdelen: één vaste regel en een variabel deel, zoals bijgaand schema duidelijk aangeeft.



- U kunt maximaal 40 regels, inclusief de vaste, op één pagina kwijt in het geval van een lopende titel, zulks uiteraard afhankelijk van de lettergrootte.

■ Zo maakt u een titel voor uw wintervakantie-herinnering

* U ziet de titel hiernaast afgebeeld.



Karaktergrootte: S

Karaktergrootte: M

- 1 Drukt de 'Power'-toets in.
- 2 Druk de 'Create'-toets in (om in de 'create mode' te komen).
- 3 Roep de 'Scroll Title Create Mode' op.
- Terwijl u de 'Load'-toets ingedrukt houdt, drukt u ook de 'Memory 9', dan wel de 'Memory 10'-toets in.
- De 'Scroll Start/Stop'-indicatie licht op, samen met de 'Memory 9' of 'Memory 10'-indicatie.
- 4 Als een opgeroepen geheugen geen 'clear screen' bevat, kunt u dat alsnog doen door de 'Clear'-toets in te drukken.

- 5 Door het indrukken van de 'Size'-toets kunt u de lettergrootte bepalen. Hou er rekening mee dat die grootte ook bepaalt hoeveel letters er op één regel kunnen en hoeveel regels uiteindelijk op één scherm.
- 6 Het maken van de titel.
 - (1) Druk de 'Character Colour'-toets in en maak een keuze uit de beschikbare kleuren.
 - (2) Terwijl u de 'shift'-toets ingedrukt houdt, toetst u 'WINTER HOLIDAY' in op de vaste regel.
 - (3) Dirigeer de cursor naar het variabele deel van het scherm en toets op de aangegeven manier 'SKI' in.

(zie verder op de volgende pagina.)

LET OP:

- Er is nóg een maniere om in de 'Create mode' voor lopende titels te komen: druk eerst op de 'Memory 9'- dan wel 'Memory 10'-toets en dan op de 'Create'-toets. In dit geval moet

er echter wel een lopende titel in een van de geheugens aanwezig zijn, anders werkt het niet.

Het maken van lopende titels

Hoe u variaties in uw lettertekens kunt aanbrengen

- 7** Om met kader te kunnen werken.
 - (1) Druk op de 'Outline'-toets (om in de 'Outline'-mode te komen).
 - (2) Dirigeer de cursor naar de regel die u wilt hebben en druk de 'Memory 10/Box'-toets in.
- 8** Om een 'outline' te maken.
 - (1) Zorg dat u in de 'outline mode' staat en druk, terwijl u de 'shift'-toets indrukt, op de 'Outline'-toets.
 - (2) Kies de 'outline'-kleur met de 'Memory 1-8/Colour'-toets.
- 9** Om een achtergrondkleur te maken.
 - (1) Druk op de 'Background Colour'-toets (om in de 'Background colour mode' te komen).
 - (2) Kies de achtergrondkleur door op een van de 'Memory 1-8/Colour'-toetsen te drukken, of kies voor een 'transparante' achtergrond (voor 'superimpose') door op de 'Memory 9/Superimpose'-toets te drukken.
- 10** Om de lay-out voor een titel te maken.
 - (1) Druk op de 'Lay-out'-toets. De indicatie boven de toetsen licht op en u komt in de 'lay-out mode'.
 - (2) Bepaal de juiste plaats van de titel door de verschillende cursor-toetsen te gebruiken.

- 11** Om de loopsnelheid te bepalen. Telkens als u op de 'Speed'-toets drukt, kunt u de snelheid veranderen. U heeft in totaal vier verschillende snelheden tot uw beschikking. (Langzaam wordt schokkend weergegeven).
- 12** Om een titel in het geheugen vast te leggen.
 - (1) Zorg dat u uit de 'Character Colour'-, 'Background Colour'- en 'Outline'-modes bent.
 - (2) Druk de 'Memory 9' dan wel 'Memory 10'-toets in. Als de registratie voltooid is, gaat de 'Create'-indicatie uit en knippert de indicatie van de geheugentoets waaronder de titel is opgeslagen, enkele malen alvorens te blijven branden.

LET OP:

U kunt een gemaakte titel qua lay-out ook veranderen door voor de 'insert'-mode te kiezen. Veranderingen worden dan automatisch in het geheugen vastgelegd. U kunt dan dus niet meer terug.

■ Zo verandert u de afstand tussen vaste en variabele regels

Dit kan alleen tijdens het vervaardigen van een lopende titel.

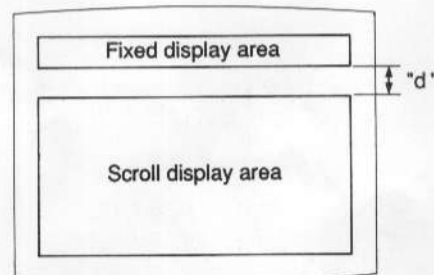
- 1** Druk op de 'Lay-out'-toets (om in de 'lay-out mode' te komen).
 - 2** Druk, terwijl u de 'shift'-toets ingedrukt houdt, op de "Λ" of "V" cursortoetsen om de ruimte (d) tussen de vaste en de variabele regels bij te stellen.
- De ruimte tussen de vaste en variabele regels is afhankelijk van de lettergrootte op de vaste regel.

Lettergrootte op de vaste regel

Small (s)
Medium (m)
Large (l)
Extra large (ll)

Positie van de variabele regels

3 regels onder de vaste regel
2 regels onder de vaste regel
1 regel onder de vaste regel
geen extra ruimte



LET OP:

- Als de 'Speed'-toets wordt ingedrukt tijdens het vervaardigen van een lopende titel, dan wordt de snelheid in de rechter-bovenhoek van het scherm weergegeven.
- Als u lettertekens intoetst, wordt het regelnummer bij het verplaatsen van de cursor naar een andere

regel, in de rechter-bovenhoek van het scherm weergegeven.

- Als de snelheid dan wel het regelnummer in de rechter-bovenhoek van het scherm worden afgebeeld, verdwijnt de indicatie van zowel lettertekens als spatie.

Het vastleggen van titels

In de 'Create mode' worden gemaakte titels op de volgende manier in het geheugen vastgelegd.

■ Zo legt u titels vast

- 1 Nadat u een titel heeft vervaardigd, drukt u op een van de 'Memory 1/10' toetsen afhankelijk van de toets waaronder u de titel wilt vastleggen.
 - Als het opslaan voltooid is, licht de desbetreffende indicatie op en wordt de vastgelegde titel op het scherm weergegeven.Als u een lopende titel vastlegt, zal de indicatie van zowel de desbetreffende 'memory'-toets als de 'scroll start/stop'-toets oplichten.

■ Zo keert u terug naar de 'Create mode'

- 1 Druk op de 'Insert'-toets. De titel die op dat moment op het scherm staat, zal verdwijnen.
- 2 Druk op de 'Create'-toets. De opgeslagen titel zal op het scherm verschijnen.

LET OP:

Als een nieuwe titel onder een van de 'Memory 1/10'-toetsen wordt vastgelegd, zal de titel die daar eerder onder was opgeslagen, definitief verdwijnen.

Stilstaande titels kunt u uitsluitend onder de 'Memory

- 1-8'-toetsen opslaan.

- Lopende titels kunt u uitsluitend onder de 'Memory 9-10'-toetsen opslaan.

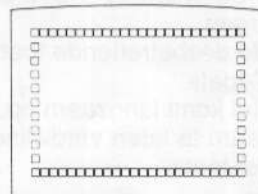
Het bewerken van titels

■ Zo bewerkt u een bestaande titel

- 1 Druk op de 'Create'-toets (om in de 'create mode' te komen).
- 2 Roep de titel op die u wilt bewerken.
 - Terwijl u op de 'Load'-toets drukt, drukt u een van de 'Memory 1-10'-toetsen in. U kunt ook een van de 'Memory 1-10'-toetsen indrukken en daarna de 'Create'-toets.
- 3 Verander de titel op de manier waarop u een nieuwe titel zou maken (zie pagina 14).
 - (1) Kies de lettergrootte
 - (2) Kiezen de lettertekenkleur
 - (3) Toets de lettertekens in
 - (4) Maak er zo nodig diapositief van
 - (5) Breng zo nodig een 'outline' aan
 - (6) Kies de achtergrondkleur
 - (7) Ontwerp de lay-out
 - (8) Leg de titel weer in een geheugen vast

■ Zo laat u bestaande lettertekens verdwijnen om plaats te maken voor nieuwe

- 1 Hou de 'Clear'-toets ingedrukt. Alle lettertekens die op dat moment op het scherm staan, worden gewist. U krijgt een volkomen leeg scherm met een witte kaderrand.



Zo krijgt u titels op het scherm

■ Om vastgelegde titels op het scherm te krijgen

Een stilstaande titel:

- 1 Druk op een van de 'Memory 1-8'-toetsen waaronder uw titel is opgeborgen.
De indicatie van de desbetreffende toets knippert.
- 2 Druk op de 'Insert'-toets.
De opgeslagen, stilstaande titel verschijnt op het scherm.
- 3 Om de titel weer van het scherm te krijgen, drukt u nogmaals op 'insert'.

Een lopende titel:

- 1 Druk op de 'Memory 9'- dan wel 'Memory-10'-toets waaronder uw titel is opgeborgen.
De indicatie van de desbetreffende toets knippert.
- 2 Druk op de 'Insert'-toets
 - Letterttekens die op de vaste regel staan, zullen compleet met de gekozen achtergrondkleur, op het scherm verschijnen.

3 Druk op de 'Scroll Start/Stop'-toets.

- Letterttekens die in het variabele deel zijn opgenomen, worden van beneden naar boven weergegeven.
- Als u het 'scrollen' wilt stoppen, drukt u nogmaals op de 'Scroll Start/Stop'-toets.

- 4 Om een lopende titel weer van het scherm te krijgen, drukt u nogmaals op 'insert'.

LET OP:

- Als u voor het weergeven van een lopende titel op de 'Scroll Start/Stop'-toets drukt vóórdat u de 'insert'-toets heeft ingedrukt, zullen de stappen 2 en 3 onmiddellijk worden gerealiseerd.

■ Het in- en uitfaden van een titel

Zo laat u een titel langzaam opkomen en weer verdwijnen:

- 1 Druk op een van de 'Memory 1-8'-toetsen waaronder uw titel is opgeborgen.
De indicatie van de desbetreffende toets knippert.
- 2 Druk op de 'Fade'-toets.
De opgeroepen titel komt langzaam op.
- 3 Om de titel langzaam te laten verdwijnen, drukt u nogmaals op de 'Fade'-toets.

Zo laat u een lopende titel langzaam opkomen en weer verdwijnen.

- 1 Druk op de 'Memory 9'- dan wel 'Memory 10'-toets waaronder uw titel is opgeborgen.
De indicatie van de desbetreffende toets knippert.

2 Druk op de 'Fade'-toets.

De lettertekens op de vaste regel komen langzaam met de gekozen achtergrondkleur op.

3 Druk op de 'Scroll Start/Stop'-toets.

- Het variabele deel van de lopende titel loopt van beneden naar boven op het scherm.
- Als u het 'scrollen' wilt stoppen, drukt u nogmaals op de 'Scroll Start/Stop'-toets.

- 4 Om de lopende titel langzaam te laten verdwijnen, drukt u nogmaals op de 'Fade'-toets.

Het wissen van een vastgelegde titel

- 1** Druk op de 'Create'-toets (om in de 'create mode' te komen).
Het 'create'-scherm met daarop de laatste titel die vóór het uitschakelen van de JX-T88 werd gebruikt, verschijnt.
- 2** Roep de titel op die u wilt wissen.
 - Terwijl u op de 'Load'-toets drukt, drukt u een van de 'Memory 1-10'-toetsen in. De titel die onder de desbetreffende toets in het geheugen staat, krijgt u op het scherm te zien. De indicatie knippert.
Als u een lopende titel heeft opgeroepen, knippert ook de indicatie van de 'Scroll Start/Stop'-toets.
- 3** Druk op de 'Clear'-toets.
De titel verdwijnt van het scherm en het scherm met de witte kaderrand verschijnt.
- 4** U legt het 'cleared'-scherm vast.
 - Druk op een van de 'Memory 1-10'-toetsen. Als het wissen is voltooid, zal de desbetreffende indicatie knipperen en dan uitgaan. De 'Create'-indicatie gaat eveneens uit.
Op het scherm ziet u nu het signaal dat via de aangesloten bronnen wordt aangeleverd.
Als er geen signaal voorhanden is, zal het scherm zwart worden.

LET OP:

- In plaats van de stappen **1** en **2** kunt u ook het volgende doen:
 - 1** Druk op een van de 'Memory 1-10'-toetsen, afhankelijk van de titel die u wilt wissen.

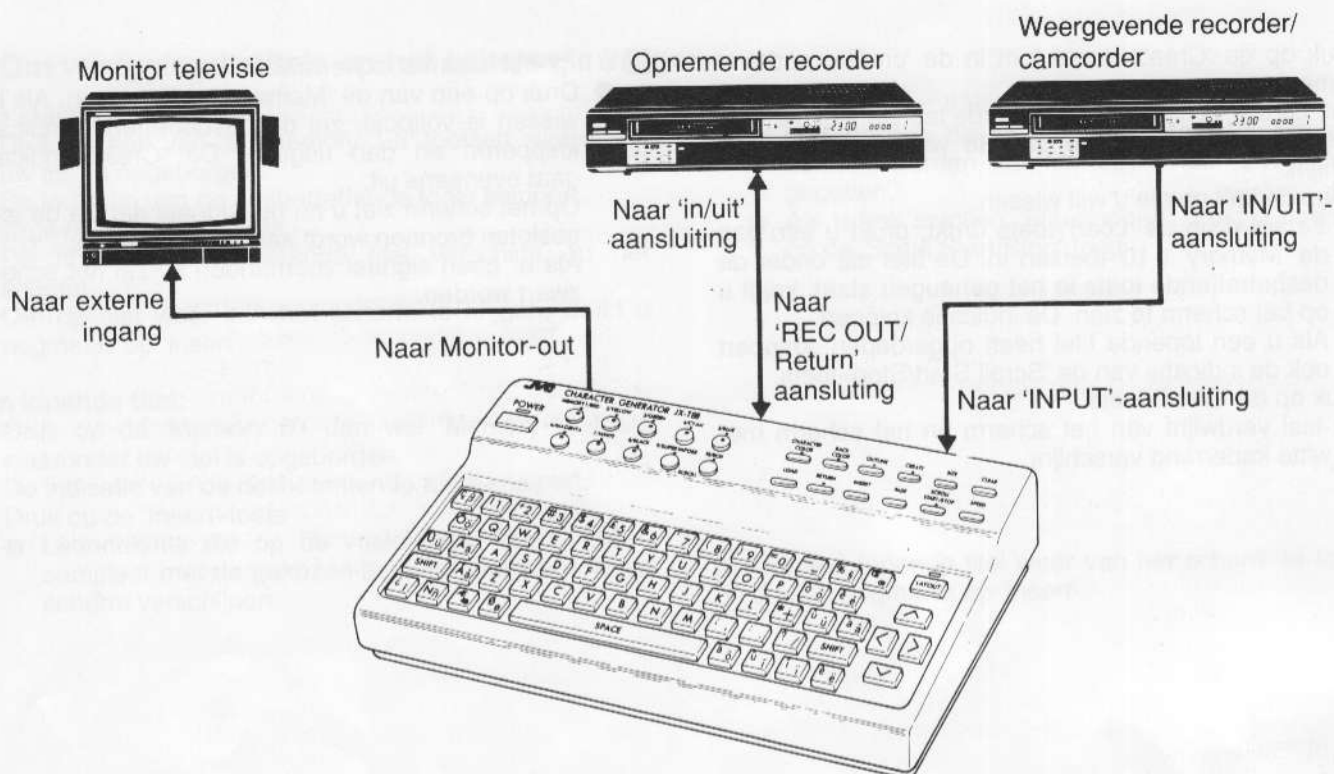
- 2** Druk op de 'Create'-toets.
De opgeroepen titel zal op het scherm verschijnen.

■ Zo wist u alle vastgelegde titels

- 1** Druk op de 'Create'-toets (om in de 'create mode' te komen).
- 2** Terwijl u op de 'shift'-toets drukt, drukt u ook de 'Clear'-toets in.
Als alle titels gewist zijn, zal alleen de indicatie van de 'Create'-toets en de 'Memory 6'-toets oplichten.

De titel die onder de 'Memory 6'-toets stond, is gewist. In plaats daarvan staat de voorbeeld titel nu onder deze toets.

MONTEREN MET TITELS



Het bovenstaande schema is slechts een voorbeeld.
U kunt randapparatuur ook op andere manieren aansluiten (zie pagina's 7-11).

VOORBEELD

Zo komt de voorbeeld titel langzaam op (opgeslagen onder 'Memory 6') tijdens het montage-proces.

- 1** Kijk of de voorbeeld titel nog in het geheugen staat.
 - (1) Druk op de 'Memory 6'-toets.
 - (2) Druk op de 'Insert'-toets.
De gewenste titel verschijnt op het scherm.
 - (3) Als de titel goed is, druk dan opnieuw op 'Insert' om de titel weer te laten verdwijnen.
- 2** Start de weergevende recorder tot het moment waarop u de titel wilt laten opkomen. Zet die recorder op 'pauze'.
- 3** Zet de opnemende recorder op 'record/pauze'.
- 4** Start de weergevende recorder en zet de opnemende recorder op 'record'.
- 5** Als het punt is bereikt waarop u de titel wilt laten opkomen, drukt u op de 'Fade'-toets.
- 6** Als u vindt dat de titel lang genoeg in beeld is geweest, drukt u opnieuw op de 'Fade'-toets.
- 7** Als de montage is voltooid, zet de opnemende recorder dan weer in de 'record/pauze'-stand.

Zo krijgt u gemonteerd beeld van de opnemende recorder

- 1** Druk op de 'Return'-toets.
- 2** Spoel de cassette terug naar het punt waarop de montage is gestart en begin weer te geven.

LET OP:

- Bij opname op de opnemende recorder kiest u tussen 'AUX' en 'EXT' bij de opnemende recorder via de ingangs-schakelaar dan wel kanaal op/neer toetsen (JVC: kanaal 0).
- Om het 'Return'-signaal te kunnen weergeven

(opgenomen op de opnemende recorder) moet u er voor zorgen dat de signaal-schakelaar van de opnemende recorder gelijk staat met de 'input'-schakelaar van de aangesloten televisie ('COMPOSITE' of 'Y/C').

■ Het monteren van een langzaam opkomende lopende titel.

VOORBEREIDING

Vervaardig op basis van wat er op de pagina's 23 en 24 staat geschreven, een lopende titel die langzaam kan opkomen en weer verdwijnen.

- 1 Kijk of de lopende titel in het geheugen staat.
 - (1) Druk op de 'Memory 9'- of 'Memory 10'-toets.
 - (2) Druk op de 'Scroll Start/Stop'-toets om de inhoud te controleren.
 - (3) Als de titel goed is, druk dan op 'insert' om de titel weer te laten verdwijnen.
- 2 Start de weergevende recorder tot het moment waarop u de titel wilt laten opkomen. Zet die recorder op 'pauze'.
- 3 Zet de opnemende recorder op 'record/pauze'.
- 4 Start de weergevende recorder en zet de opnemende recorder op 'record'.
- 5 Als het punt is bereikt waarop u de titel wilt laten opkomen, drukt u op de 'Fade'-toets.
De tekst op de vaste regel komt langzaam op.
- 6 Druk op de 'Scroll Start/Stop'-toets.
Het lopende deel zal van beneden naar boven bewegen.
- 7 Als u vindt dat de titel lang genoeg in beeld is geweest, drukt u opnieuw op de 'Fade'-toets.
- 8 Als de montage is voltooid, zet de opnemende recorder dan weer in de 'record/pauze'-stand.

Beeldfaderfunctie:

- 1: In pag. 1 t/m 8 in de onderste regel één letter of teken invoeren. M.b.v. layout buiten beeld brengen.
- 2: Achtergrondkleur kiezen. (Om storingen te voorkomen heeft zwart of wit de voorkeur).
- 3: Vastzetten in één van genoemde paginageheugens. M.b.v. Insert of Fade verdwijnt of verschijnt het beeld.

Tip:

De zwarte achtergrond is goed bruikbaar om het begin van uw montageband te zwarten!

Let op:

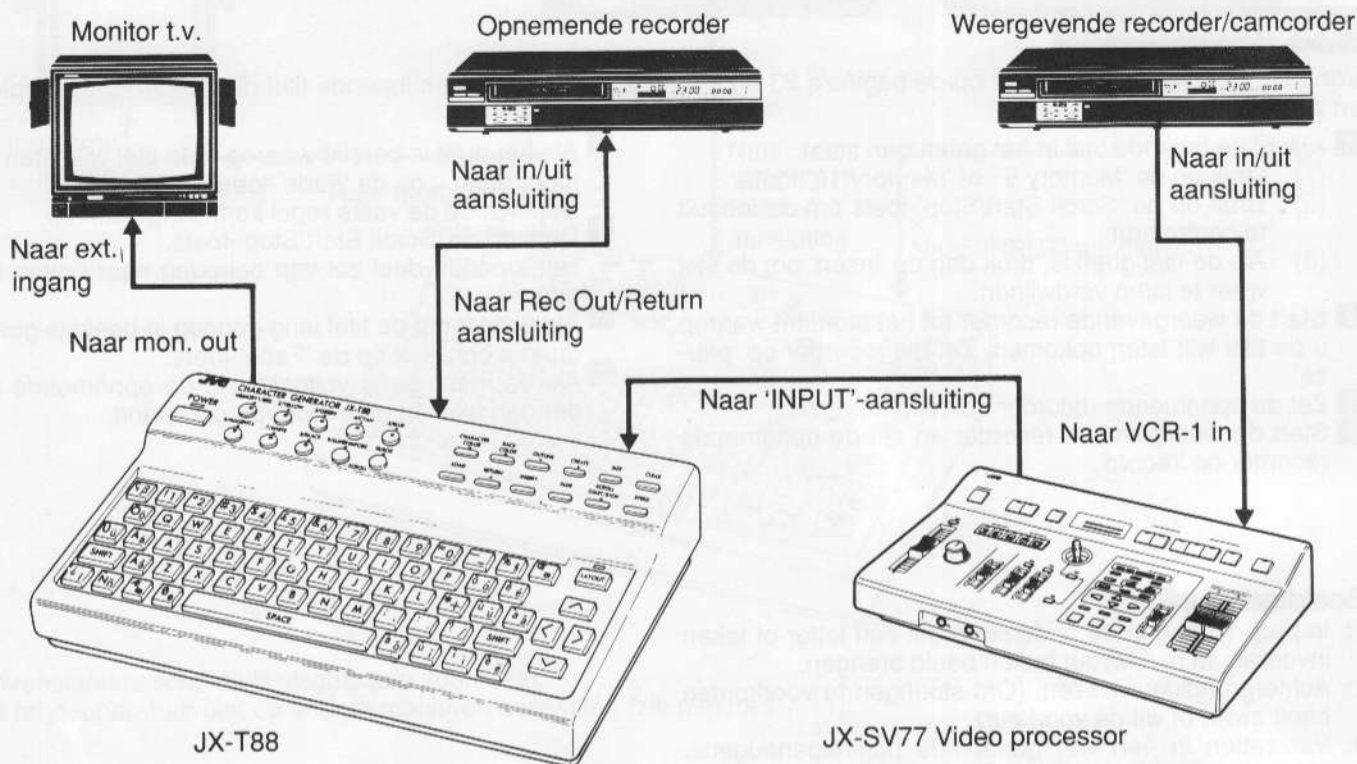
Het is mogelijk dat in bepaalde gevallen de witte beeldfader bij het in of uitfaden vervorming veroorzaakt. In dit geval de zwarte achtergrond kiezen.

LET OP:

- Als u tijdens het langzaam laten opkomen van een lopende titel in de vaste regel geen lettertekens heeft ingetoetst, zal alleen de achtergrondkleur worden vertoond. Of ziet u alleen het lopende videobeeld.
- Bij opname op de opnemende recorder kiest u tussen 'AUX' en 'EXT' bij de opnemende recorder via de ingangs-schakelaar dan wel kanaal op/nee toetsen. (JVC: kanaal 0).

MONTEREN MET EEN VIDEO-PROCESSOR

Wanneer u de JVC JX-SV77 Video-processor tebruikt in combinatie met de JVC JX-T88, heeft u een ongekend krachtige montage-suite tot uw beschikking. Tal van professionele effecten zijn dan ineens mogelijk.



VOORBEREIDING

Verbindt alle componenten volgens bovenstaand schema en zet alle schakelaars van de verschillende componenten als volgt:

- 1 Zet de 'VIDEO OUT'-schakelaar van de weergevende recorder en de SIGNAAL-SCHAKELAAR van de VCR-1 ingang van de JX-SV77 allebei op 'Composite' of 'Y/C'.
- 2 Zet de signaal-schakelaar voor de 'Monitor out'-aansluiting op de JX-SV77 en de signaalschakelaar voor binnenkomende signalen op de JX-T88 allebei op 'Y/C'.
- 3 Zet de 'AUX-INPUT'-schakelaar van de opnemende recorder in de 'AV (in/uit)-positie en kies voor 'COMPOSITE' of 'Y/C' al naar gelang de stand van de 'REC OUT/Return'-schakelaar van de JX-T88. Beide schakelaars moeten in dezelfde stand staan.
- 4 Zet de ingangs-schakelaar van de aangesloten monitor televisie en de signaal-schakelaar van de 'MONITOR OUT'-aansluiting van de JX-T88 in dezelfde stand. Dus beiden 'COMPOSITE' of beiden 'Y/C'.

LET OP:

- Bij opname op de opnemende recorder kiest u tussen 'AUX' en 'EXT' bij de opnemende recorder via de ingangs-schakelaar dan wel kanaal op/neer toetsen (JVC: kanaal 0).

Zet alle componenten aan en begin met de montage:

- 1 Druk op de 'Source Select 1'-toets van de JX-SV77.
- 2 Druk op de 'Program'-toets van de JX-SV77 om de verschillende montage patronen als bijvoorbeeld 'wipe' te testen.
- 3 Handel vervolgens op basis van hetgeen u op de pagina's 28 en 29 heeft geleerd.
- 4 Gebruik de verschillende montage patronen die via de JX-SXV77 mogelijk zijn.

Mogelijkheden van de JX-SV77 Video-processor

- Multi-functionele video-processor, geschikt voor alle merken videorecorders en camcorders.
- Flexibele wipe-functie met achtergrondkleur generator.
- Video/audio faders
- Karaktergenerator-functie
- Eenvoudige kleurcorrectie-mogelijkheid via joysticks
- Audio-mix mogelijkheid
- Beeldverbetering
- Kleurniveau-regeling
- Edit-control mogelijkheid met 2 JVC videorecorders (Pre-roll montage).
- Ingebouwde kleurenblak-generator
- Mogelijkheid tot 'bypass'

ALS ER IETS MIS GAAT

Als uw karaktergenerator het onverhoopt niet doet, hoeft dat niet altijd aan het apparaat zélf te liggen. Ook ú kunt een fout hebben gemaakt. Voordat u naar uw vakhandelaar stapt, is het daarom slim eerst deze lijst door te nemen. U weet maar nooit....

Klacht	Oorzaak	Oplossing	pagina:
Er is geen stroom	<ul style="list-style-type: none"> Is het netsnoer juist aangesloten? Staat de 'Power'-toets nog op uit? 	<ul style="list-style-type: none"> Doe het netsnoer in het stopcontact. Zet de 'Power'-toets op aan. 	4
Beeld en geluid zijn niet goed.	<ul style="list-style-type: none"> Zijn de in- en uitgaande kabels naar recorder en televisie goed aangesloten? Staat de signaal-schakelaar op de JX-T88 in de juiste stand, vergeleken met deingangsschakelaar van aangesloten televisie en videorecorder? 	<ul style="list-style-type: none"> Controleer de aansluitingen en verander ze, indien noodzakelijk. Zet de 'Video uit'-schakelaar van de weergevende recorder en de ingangs-schakelaar van de aangesloten televisie in een zodanige stand dat ze overeenkomen met die van de signaal-schakelaar van de JX-T88. 	7-11
Het beeld wordt niet opgenomen.	<ul style="list-style-type: none"> Zijn de videokabels op de juiste wijze aangesloten? Staat de ingangs-schakelaar van de aangesloten recorder op 'AV (in/uit)'? 	<ul style="list-style-type: none"> Controleer de aansluitingen en verander ze, indien noodzakelijk. Zet de Ingangs-schakelaar in de 'AV (in/uit)'-positie (JVC: tuner kanaal 0 = AV). 	7-11
Ik kan niet in de 'Create' mode komen.	<ul style="list-style-type: none"> Staat de 'Insert'-toets op aan? 	<ul style="list-style-type: none"> Druk de 'Insert'-toets in om uit de 'insert mode' te komen. 	25
Ik kan geen titel in het geheugen vastleggen.	<ul style="list-style-type: none"> Staat een van de 'Character Color'-, 'Back Colour'- dan wel 'Outline'-toetsen nog op aan? 	<ul style="list-style-type: none"> Druk de 'Character Colour'-, 'Back Colour'- en 'Outline'-toetsen in om die uit te zetten. 	16,25
De titel staat niet goed op het scherm.	<ul style="list-style-type: none"> Staat de weergevende recorder soms in de trucage-stand? 	<ul style="list-style-type: none"> Zet de weergevende recorder in de normale weergave-stand. De zogenaamde trucage-stand kan weergave via de JX-T88 verstoren. 	
De lettertekens in de hoeken van het scherm zijn niet zichtbaar.	<ul style="list-style-type: none"> Is de juiste positie van de titel op het scherm bepaald? 	<ul style="list-style-type: none"> Roep de 'Lay-out mode' op om de juiste stand te bepalen. 	16, 22
Als ik een nieuwe kleur heb gekozen voor de lettertekens, verandert de kleur toch niet, ook als de cursor de letters passeert.	<ul style="list-style-type: none"> De kleur van lettertekens verandert pas als er lettertekens zijn ingetoetst. Om lettertekens van kleur te laten veranderen, moet u gelijk met de cursor-toetsen de 'shift'-toets indrukken. 	<ul style="list-style-type: none"> Dirigeer de cursor naar het letterteken dat van kleur moet veranderen en toets dat letterteken opnieuw in. Om de kleur van lettertekens te veranderen, is het nodig om ze via het indrukken van de 'shift'-toets te selecteren. 	
Een vastgelegde titel is weg.	<ul style="list-style-type: none"> De spanning van de JX-T88 is langer dan 3 dagen weg geweest. 	<ul style="list-style-type: none"> Vastgelegde titels blijven in het geheugen van de JX-T88 zolang er stroom is. Valt de stroomtoevoer meer dan drie dagen weg, verdwijnen alle titels uit het geheugen. 	19
Ik heb een slecht beeld bij sommige voorbespeelde cassettes.	<ul style="list-style-type: none"> Sommige voorbespeelde videocassettes hebben een speciale code om illegaal kopiëren tegen te gaan. 	<ul style="list-style-type: none"> Dit heeft niets te maken met het slecht functioneren van de JX-T88. U dient deze cassettes niet via de JX-T88 af te spelen. 	
Ik kan geen lettertekens invoeren.	<ul style="list-style-type: none"> Er kan een kortsluiting zijn geweest, of u heeft last van statische elektriciteit. 	<ul style="list-style-type: none"> Druk op de 'Reset'-toets, die u aan de rechterzijde van de JX-T88 aantreft. Gebruik bijvoorbeeld een bllpen. De stroom wordt tijdens het 'resetten' automatisch uitgeschakeld. Druk daarna de 'Power'-toets in en u kunt in de 'create mode' met het maken van titels beginnen. 	6
Achtergrondkleuren zijn niet stabiel.	<ul style="list-style-type: none"> De achtergrondkleuren rood, groen, blauw etc. zijn gebruikt. 	<ul style="list-style-type: none"> Alle achtergrondkleuren, behalve zwart en wit, zijn gevoelig voor storingen. Vooral bij het monteren is dit op de copie zichtbaar. 	

SPECIFICATIES

Input terminal	: 21-pin connector, S-Video connector (with priority), Audio L/R jacks
Output terminals	
Monitor	: 2 lines 21-pin connector S-Video connector, Audio L/R jacks
Rec Out	: 1 line 21-pin connector
Reference video input	: 1.0 Vp-p/75 ohms, unbalanced
Max. allowable input	: 1.5 Vp-p
Video output	: 1.0 Vp-p/75 ohms, unbalanced (with reference input)
Frequency response	: 10 MHz - 1 \pm 2 dB (S-Video IN/OUT)

Reference audio input	: -10 dBV (316 mV)/47 kohms
Max. allowable input	: +6 dBV (1 kHz, 1% distortion)
Audio output	: -10dBV (316 mV)/1 kohm (with reference input)
Frequency response	: 5 - 20 kHz -2 \pm 2 dB (1 kHz = 0 dB)
Distortion	: 0.01% (with reference input, 1 kHz)
Power requirements	: 230 V AC ~, 50/60 Hz 240 V AC ~, 50 Hz (U.K. only)
Power consumption	: 12 W (power ON) 2 W (power OFF)
Dimensions	: 326(W) x 70 (H) x 210(D) mm
Weight	: 2.3 kg

Ontwerp en specificaties kunnen zonder mededeling vooraf worden gewijzigd.

Wij zijn niet aansprakelijk voor fouten in deze gebruiksaanwijzing.



JVC
VICTOR COMPANY OF JAPAN, LIMITED